●チームの集合時間

2位 3位

- -7時50分集合は、2, 3, 5, 6, 8, 9, 11、12、のチーム
- -9時30分集合は、1, 4, 7, 10のチーム
- ●試合形式
 - ・6・6で7ポイントタイブレーク(セミアド方式)
 - ・ジュース1回その後ノーアド
 - ・試合前はサーブ左右3本づつ

- ●順位の決定方法 まずブロック毎の順位を下記の方法で行う。次ぎに同じ順位の中で下記により順位決
- 1. 団体の勝数が多い方を上位とする。—①
- 2. ①が同数の場合は、合計の取得セット数の多い方を上位とする。 ②
- 3. ②が同数の場合は、合計の取得ゲーム数の多い方を上位とする。—③
- 4. ③が同数の場合は、合計の取得ゲーム数から負けのゲーム数を引いた数が多い方を上位とする。—④

→(5位~8位)

→(9位~12位)

5. ④が同数の場合は、抽選により決定する。

	成日前はケノエ																		
Aブロック		勝敗 試合結果		勝敗 試合結果			勝敗	試合結果			第1順位	第2順位	第3順位]	第4順位				
第1シード	チーム名	1.多摩川BTC-A		2.フォーティーラブ			3.Ł	3.ピース&ウイン			チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	ブロック内順位	全体順位	
	1.多摩川BTC-A										勝負				1				
	2.フォーティーラブ											勝 負	L						
	3.ピース&ウイン											勝 負							
	Bブロック																		
第 2 シー ド	チーム名	4.アルチザン―A			5.にちあさ				6.SAC-A			チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	ブロック内順位	全体順位
	4.アルチザン―A											勝負							
	5.にちあさ					_						勝負	4						
	6.SAC-A											勝負							
	Cブロック			•		•	•	•											
第3シード	チーム名	7.オッケー		8.ロコ・ソラーレ調布			9.	9.多摩川BTC-B			チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	ブロック内順位	全体順位	
	7.オッケー									勝									
	8.ロコ・ソラーレ調布										勝負	-							
	9.多摩川BTC-B											勝負	-						
	Dブロック			•		•	•	•											
第 4 シ	チーム名	10.メープル			11.クレッシェンドーA			12.フ.	12.フューチャーズーA			チーム勝敗	勝数	得セット数	得ゲーム数	失ゲーム数	差	プロック内順位	全体順位
	10.メープル											勝負							
	11.クレッシェンドーA											勝負							
ド	12.フューチャース・ーA								_			勝負							
				•	•			•					•	•	●決勝ト	ーナメント	•	3	位決定戦
	- w- / /					→ 決										_		1	1
	●順位表)							<u> </u>						,			└ ┐ ┌	
	s							*- <i>t</i>				1					ı		
	プロック内順位	A	Αフ˙ロック		Вブロック		C7	゛ロック		フ゛ロック	1	A.L. male i							
	1位											→決勝トーナメン	^						